Erros Comuns

**Android**

Lista de erros comuns enfrentados no Android

**Unable to load script from assets 'index.android.bundle'. Make sure...**

Esse erro geralmente acontece porque o sistema não conseguiu criar o bundle inicial que contém todo o código Javascript da aplicação.

Para resolver comece criando uma pasta assets dentro da pasta android/app/src/main.

Logo após, execute o comando:

$ react-native bundle --platform android --dev **false** --entry-file index.js --bundle-output android/app/src/main/assets/index.android.bundle --assets-dest android/app/src/main/res/

Agora, feche as abas do terminal e rode react-native run-android novamente.

**react-native run-android: FAILURE: Build failed with an exception.**

Esse erro pode acontecer por muitos motivos, mas na maioria das vezes é algum cache que precisa ser deletado.

Para resolver execute na pasta do seu projeto:

$ cd android && gradlew clean && cd .. && react-native run-android

**Erros ao tentar ativar o JDK ou inicializar o projeto React Native**

Seu sistema pode ter diversar versões do Java instaladas, para selecionar qual versão quer ativar use o comando: sudo update-alternatives --config java e selecione a versão 8.

Caso você tenha iniciado o projeto react-native init projeto com uma versão do Java acima da 8 e encontre alguns erros de build tente reinicializar (criar uma projeto novo) após ativar a versão 8 do Java.

**Failed to install the following Android SDK packages as some licences have not been accepted.**

Esse erro geralmente acontece por alguma licença não ter sido aceitada na SDK do Android.

Primeiramente é necessário você conhecer o caminho da SDK do Android instalada em sua máquina. O caminho geralmenta aparece abaixo desse erro ou pode ser recuperado pela variável ambiente ANDROID\_HOME ou até dentro da aba ADB na configuração do Genymotion.

Com o caminho em mãos (vamos supor que seja /Users/myuser/Android/Sdk) vamos rodar o comando:

$ /Users/myuser/Android/Sdk/tools/bin/sdkmanager --licenses

Após executar esse comando, digite y para todas as perguntas abaixo.

**react-native run-android: BUILD FAILURE: No connected devices!**

Esse erro geralmente acontece quando o Android Debug Bridge (adb) não está conectado com o emulador. Digite no terminal adb devices com o emulador aberto, se aparecer a mensagem **List of devices attached**, provavelmente este é o seu problema.

Para resolver basta parar o serviço do bundle e na janela do emulador aberto verificar o **IP** do dispositivo (basta esticar a janela e ver na descrição dela o número de IP), depois digite o seguinte comando: adb connect SeuIP:5555

Irá aparecer uma mensagem de que o dispositivo foi **conectado com sucesso!**

Para confirmar se está tudo certo digite novamente adb devices, se aparecer o nome do seu dispositivo basta rodar o comando novamente: react-native run-android

# iOS

Lista de erros comuns enfrentados no iOS

### :CFBundleIdentifier does not exists

Esse erro geralmente acontece pois o React Native não conseguiu configurar as dependências e bibliotecas de terceiros dentro do iOS. Para resolver acesse a pasta node\_modules/react-native/scripts e execute:

$ ./ios-install-third-party.sh

Assim que finalizar, acesse a pasta third-party/glog-x-x-x, preencha x-x-x com a versão instalada (você pode utilizar o TAB para completar digitando glog- e clicando TAB). Dentro dessa pasta execute:

$ ../../ios-configure-glog.sh

Depois disso, volte à pasta do seu projeto e rode react-native run-ios (pode ser necessário rodar duas vezes)

# Android / iOS

Erros que podem acontecer em ambas as plataformas

### The development server returned response error code: 500

Geralmente esse erro acontece quando você tenta importar um arquivo JS que não possui export default ou não possui nenhum componente dentro dele.

Primeiramente cheque todos arquivos e importações recentes que você fez para garantir que todos possuem import/exports e seus devidos componentes.

Caso isso não resolva, feche a janela do terminal **Metro Bundler** que abre automaticamente com o run-ios/run-android e na pasta do seu projeto execute:

$ react-native start --reset-cache

Esse comando irá limpar o cache do React Native provavelmente resolvendo o erro.

# Genymotion

Erros no emulador do Android

### Your CPU is incompatible with virtualization technologies

Segundo o erro, sua CPU não permite virtualização.

Para tentar resolver, você pode acessar a BIOS da sua máquina e procurar por alguma opção com o nome VT-x ou Virtualization e alterar de "disabled" para "enabled".

Caso isso não resolva, você provavelmente terá que utilizar outro emulador, como o [Nox](https://pt.bignox.com/) e configurar o React Native para conseguir executar dentro dele, [veja aqui](https://stackoverflow.com/questions/46235080/nox-emulator-with-react-native).